Mode d'emploi du "rdv08".

Ce programme ne peut fonctionner que si le logiciel gratuit "adobe acrobat reader" version 5 ou plus, a été installé sur le poste utilisé.

Pour démarrer : Double-cliquez sur le fichier "début.pdf ".
Prenez connaissance des différentes rubriques, et notamment la rubrique "obtenir le code pour commencer".
(Rappel : Ce code est aussi envoyé par mail à tous les établissements participants dès 14 h, le jour du rallye.)
Cliquez ensuite sur "Lancer le jeu".
Pour jouer, vous devez saisir le code d'accès à l'énigme 1.
Vous pouvez alors prendre connaissances de la première énigme, et des premiers bonus.

En cours de jeu : Quand vous pensez avoir résolu une énigme, et que vous cliquez à l'endroit indiqué pour la réponse, une fenêtre apparaît vous demandant un code.

Le code qui vous est demandé n'est autre que la réponse à l'énigme en cours.

C'est seulement si la réponse proposée est la bonne que vous accéderez à l'énigme suivante.
En cas d'échec sur une énigme et d'utilisation d'un joker, cliquez à l'endroit indiqué pour cela, et suivez les instructions fournies.
Pensez en cours de jeu, à noter les réponses aux énigmes qui ont été résolues. Cela peut vous être utile en cas d'utilisation du tableau de secours (voir ci-dessous).
Rappel : Pour les bonus, une réponse ne peut pas être testée comme pour une énigme.

Tableau de secours : Si vous souhaitez accéder directement à une énigme, ce tableau vous permet de le faire à condition d'être muni de la réponse à l'énigme précédente. Il suffit de saisir cette réponse dans la fenêtre vous demandant un code.